



Gracias a



[openwebinars.net/cert/AreZ0](https://openwebinars.net/cert/AreZ0)



OpenWebinars certifica que

**Adrian Núñez Martínez**

Ha superado con éxito

**Curso de Android Online**

Duración del curso

**24 horas**

Fecha de expedición

**06 abril 2020**

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, light gray watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

**Manuel Agudo**

## Contenido

# Curso de Android Online

### 1. INTRODUCCIÓN A ANDROID

Presentación del curso y del profesor

Instalación y configuración de Android Studio

Hello World y estructura de un proyecto I

AVD Manager

Hello World y estructura de un proyecto II

Activities y ciclo de vida

Debug de una aplicación Android

Creación de un Activity secundario

Introducción a eventos (click)

Intent Explícito

Intent Implícito

### 2. INTERFAZ GRÁFICA

Prototipo de una aplicación

Linear Layout

Controles de entrada

Uso de imágenes vectoriales

Gestión de imágenes con Picasso y Glide

Constraint Layout

Mec Around Formulario

Color Style

### 3. FRAGMENTS (FRAGMENTOS)

Básicos

Dinámicos



Fragment list (RecyclerView)

Comunicación

Diseño multiscreen

Diálogos

#### **4. NAVIGATION (NAVEGACIÓN)**

Introducción al diseño de la navegación de una app

Navigation Drawer estructura

Navigation Drawer diseño

Tabs

Scrolling activity

#### **5. LISTADO DE ELEMENTOS**

Listview simple y eventos sobre un listview

ListView con adapter personalizado I

ListView con adapter personalizado II

GridView con adapter personalizado

RecyclerView

Recycler View con ViewHolder

#### **6. ALMACENAMIENTO LOCAL**

Shared Preferences

Realm Instalación y configuración

Diseño del modelo de datos

Realm Inserción y edición de elementos

Realm Consultas de lectura de elementos

Realm: eliminación de elementos

#### **7. GOOGLE MAPS**

Hello Maps! Creación de nuestra API Key

Objeto Mapa y eventos

Uso de markers

Eventos de markers

Control de cámara

Diseño de formas

## **8. CONEXIÓN CON API REST**

Instalación y configuración de Retrofit

Definiendo modelos de respuesta del servidor

Creación de la interfaz Retrofit

Ejecución de la petición de la interfaz

