



Gracias a



OpenWebinars certifica que

**ALEJANDRO MORENO HERMOSO**

Ha superado con éxito

**Introducción a la programación de  
Videojuegos con C# y Unity**

Duración del curso

25 horas

Fecha de expedición

19 julio 2019

A black ink signature of the name 'Manuel Agudo'.

CEO de OpenWebinars

**Manuel Agudo**

# Contenido

# Introducción a la programación de Videojuegos con C# y Unity

## 1. INTRODUCCIÓN

Introducción del profesor y curso

## 2. SETUP: UNITY3D

Introducción a Unity

Instalacion de Unity I

Instalacion de Unity II

Documentación de Unity

Asset Store

Foro Unity

## 3. CONCEPTOS BÁSICOS: UNITY

Conceptos básicos de Unity

GameObject y Prefab

Cámara

Game loop

## 4. CONCEPTOS BÁSICOS: C#

Introducción a C#

Fundamentos básicos de C#

Sentencias condicionales

Bucles

Tipos de datos compuestos

Clases

Métodos y funciones

Herencia

Singleton

## 5. CREACIÓN DE UN MINIJUEGO

Creación de un videojuego

Personaje principal

Cambios de cámara

Recolección de objetos

Field of View