



Gracias a



OpenWebinars certifica que

**David Portillo Borrego**

Ha superado con éxito

**Curso de Construct 2: Desarrolla videojuegos sin código**

Duración del curso

8 horas

Fecha de expedición

21 julio 2020

A handwritten signature in black ink.

CEO de OpenWebinars

**Manuel Agudo**

## Contenido

# Curso de Construct 2: Desarrolla videojuegos sin código

## 1. INTRODUCCIÓN

Presentación

Introducción a Construct

Interfaz de Construct

Lógica de Construct

## 2. PROTOTIPO

Preparar el proyecto

Planificación

Creando un personaje

Añadiendo disparos

Añadiendo enemigos

Añadiendo IA a los enemigos

## 3. PULIENDO EL JUEGO

Introducción al Game Feel

Aplicando efectos al juego

Añadiendo assets de arte finales

Añadiendo audio

Creando más niveles

Añadiendo progresión entre niveles

## 4. TERMINAR EL JUEGO Y PUBLICAR

Creando un menú

Compilar y publicar el juego