



Gracias a



[openwebinars.net/cert/QtyB29](https://openwebinars.net/cert/QtyB29)



OpenWebinars certifica que

**Miguel Angel Picossi Martin**

Ha superado con éxito

**Curso de Construct 2: Desarrolla videojuegos sin código**

Duración del curso

**8 horas**

Fecha de expedición

**27 mayo 2020**

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, light gray watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

**Manuel Agudo**

## Contenido

# Curso de Construct 2: Desarrolla videojuegos sin código

### 1. INTRODUCCIÓN

Presentación

Introducción a Construct

Interfaz de Construct

Lógica de Construct

### 2. PROTOTIPO

Preparar el proyecto

Planificación

Creando un personaje

Añadiendo disparos

Añadiendo enemigos

Añadiendo IA a los enemigos

### 3. PULIENDO EL JUEGO

Introducción al Game Feel

Aplicando efectos al juego

Añadiendo assets de arte finales

Añadiendo audio

Creando más niveles

Añadiendo progresión entre niveles

### 4. TERMINAR EL JUEGO Y PUBLICAR

Creando un menú

Compilar y publicar el juego

